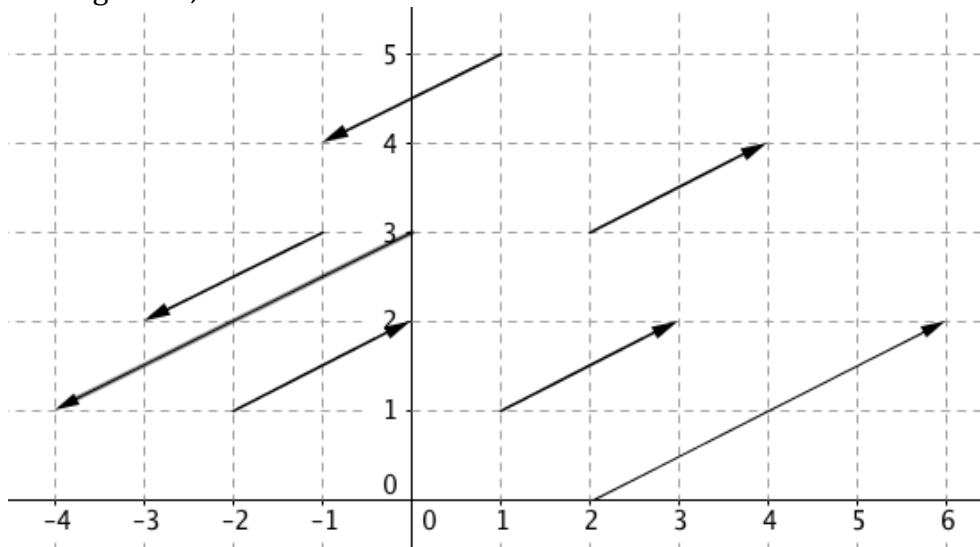




Vektoren

Aufgabe 1: Begründe, wie viele Vektoren man im Bild sieht

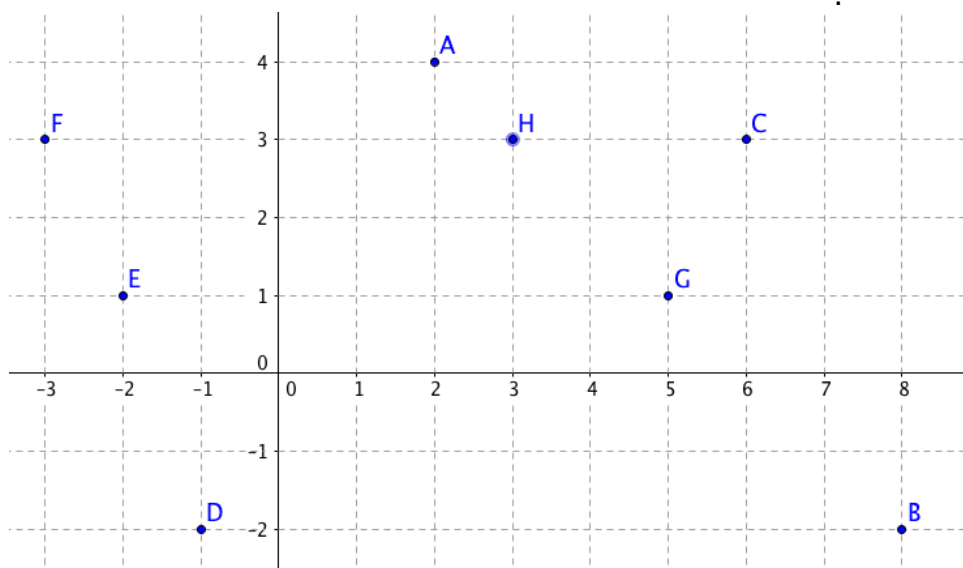


Aufgabe 2: Begründe, was man als Vektor auffassen kann und was nicht.

- a) Den Graphen einer linearen Funktion
- b) Die Nullstellen der quadratischen Funktion $y=x^2+2x-4$
- c) 
- d) Die Koeffizienten des Polynoms x^3+2x^2-4x+5
- e) Das Schaubild eines Quaders
- f) Eine Matrix
- g) 

Aufgabe 3: Begründe, ob man die Koordinaten der Punkte A bis H mit Summen und

Vielfachen der Vektoren $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ und $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ berechnen kann



Aufgabe 4: Begründe, ob man mit Summation und Vielfachen von jedem beliebigen Vektorenpaar u und v jeden beliebigen Punkt in der Ebene berechnen kann.